PATVIRTINTA

 Šiaulių lopšelio-darželio „Coliukė“ direktoriaus, 2020 m. balandžio 30 d.

įsakymu Nr.V-

**RESPUBLIKINIO PRIEŠMOKYKLINIO UGDYMO PEDAGOGŲ PROJEKTO**

**„ŽAIDŽIU IR MOKAUSI SU „KAHOOT!“**

**NUOSTATAI**

**I SKYRIUS**

**BENDROSIOS NUOSTATOS**

1. Respublikinio priešmokyklinio ugdymo pedagogų projekto „Žaidžiu ir mokausi su „Kahoot!“, (toliau – Projektas) nuostatai reglamentuoja Projekto tikslą, uždavinius, dalyvius, darbų pateikimo sąlygas, organizavimo ir dalyvavimo tvarką, mokomųjų žaidimų pateikimo reikalavimus ir baigiamąsias nuostatas.
2. Projektas vyks 2020 m. gegužės mėnesį. Sukurti mokomieji žaidimai priimami iki 2020 m. gegužės 29 d. Mokomieji žaidimai bus pateikti elektroniniame mokomųjų „Kahoot!“ žaidimų kataloge.
3. Projektą organizuoja Šiaulių lopšelis-darželis „Coliukė“ (Spindulio g. 7, LT- 76163 Šiauliai, telefonas (8 41) 54 52 76, el. paštas darzelis.coliuke@splius.lt ). Koordinatorė – Ramūnė Kriskuvienė, Šiaulių lopšelio-darželio „Coliukė“ pavaduotoja ugdymui. Organizatorės – Ligita Šapienė – logopedė - metodininkė, Asta Želionienė – priešmokyklinio ugdymo pedagogė – metodininkė.

1.4. Projekto partneris Šiaulių miesto savivaldybės švietimo centras.

**II. SKYRIUS**

**TIKSLAS IR UŽDAVINIAI**

2.1. **Tikslas –** Kurti ugdomuosius žaidimus pasitelkiant internetinį įrankį „Kahoot!“ ir pasidalinti sukurtais inovatyviais ugdomaisiais žaidimais.

2.2. **Uždaviniai:**

2.2.1. Skatinti ugdyti vaikus panaudojant mokomuosius žaidimus “Kahoot!”.

2.2.2. Ugdyti priešmokyklinio amžiaus vaikų dėmesio sutelktumą, mokėjimą priimti savarankiškus sprendimus, komandinio žaidimo įgūdžius, skaitmeninio raštingumo kompetenciją.

 **III SKYRIUS**

**DALYVIAI, DARBŲ PATEIKIMO SĄLYGOS**

**3.1. Projekto dalyviai** – Lietuvos Respublikos švietimo įstaigų priešmokyklinio ugdymo pedagogai.

 3**.**2 Projekto dalyviai pateikia sukurto mokomojo „Kahoot!“ žaidimo internetinę nuorodą ir nuotrauką ar nuotraukų koliažą, kaip žaidimas žaidžiamas su ugdytiniais. Kartu su internetine nuoroda, nuotrauka ar nuotraukų koliažu, turi būti atsiųsta užpildyta dalyvio anketa (Priedas Nr. 1).

 3.3. Mokomasis žaidimas turi būti sukurtas 2019-2020 m.m., atitikti 6-7 metų vaiko amžiaus raidos ypatumus.

 3.4. Numatomas dalyvių skaičius – 50 pedagogų.

**IV SKYRIUS**

**ORGANIZAVIMO TVARKA**

 4.1. Mokomųjų žaidimų „Kahoot!“ nuorodas, nuotraukas ar nuotraukų koliažus nuo 2020 m. gegužės 3 d. iki gegužės 29 d. siųsti elektroniniu paštu: sapienel14@gmail.com.

 4.2. Informacija apie projektą bus viešinama Šiaulių lopšelio-darželio „Coliukė“ internetinėje svetainėje <https://coliuke.tavodarzelis.lt/>, darželio Facebook paskyroje Šiaulių l/d “Coliukė”, internetinėse svetainėse: <https://www.ikimokyklinis.lt/>, <http://www.svietimonaujienos.lt/>.

4.3. Pedagogams bus išduodami Šiaulių miesto savivaldybės Švietimo centro pažymėjimai. Dėl pažymėjimų registruotis per internetinę registravimo sistemą „Semi+“. Prisijungti prie sistemos galima adresu <http://www.semiplius.lt/> arba centro internetinėje svetainėje [www.svcentras.lt](http://www.svcentras.lt/) skyrelyje „Registracija į renginius“. Daugiau informacijos teirautis Šiaulių miesto savivaldybės Švietimo centro mob. tel. **8 652 25122**.

 4.4. Dalyvio mokestis – **2 Eur.** Mokėti tik pavedimu. Biudžetinėms įstaigoms pavedimu mokėti į sąskaitą **Nr. LT68 7300 0100 8697 6113** AB bankas „Swedbank“, banko kodas 73000. Iš asmeninių lėšų prašome mokėti pavedimu į sąskaitą **Nr. LT73 7300 0100 8725 3055** AB bankas „Swedbank“, banko kodas 73000. Įmokos gavėjas - Šiaulių miesto savivaldybės Švietimo centras.

**V SKYRIUS**

**BAIGIAMOSIOS NUOSTATOS**

 5.1. Projekto organizatoriai turi teisę nepateikti el. kataloge mokomųjų žaidimų, neatitinkančių nuostatų reikalavimų.

 5.2. Visiems projekto pedagogams elektroniniu paštu bus išsiųsti Šiaulių lopšelio-darželio „Coliukė“ padėkos raštai ir el. Mokomųjų „Kahoot!“ žaidimų Katalogas.

 5.3. Projekto organizatoriai pasilieka teisę nuorodas atsirinkti, pasilikti, publikuoti savo nuožiūra, projekto dalyvių darbus, vardus ir pavardes paskelbti Šiaulių lopšelio-darželio „Coliukė“ internetiniame puslapyje, <https://coliuke.tavodarzelis.lt/> Facebook paskyroje, internetinėse svetainėse: <https://www.ikimokyklinis.lt/>, <http://www.svietimonaujienos.lt/>

 5.4. Dėl kilusių neaiškumų kreiptis el.p sapienel14@gmail.com, tel. **8 652 78014**

**5.5. Darbų atsiuntimas organizatoriams laikomas autorių sutikimu su šiomis sąlygomis.**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Priedas Nr.1

**Projekto dalyvio anketa**

|  |  |
| --- | --- |
| Pedagogo vardas, pavardė, El.paštas, telefono numeris |  |
| Pareigybė, kvalifikacinė kategorija |  |
| Švietimo įstaiga |  |
| „Kahoot!“ mokomojo žaidimo (viktorinos) pavadinimas |  |
| „Kahoot!“ mokomojo žaidimo internetinė nuoroda (linkas) |  |
| Kompetencija, kuriai sukurtas mokomasis žaidimas – viktorina) |  |
| Trumpas mokomojo žaidimo - viktorinos aprašymas ir tikslas.  |  |